



## Evaluación de las soluciones

El jurado aplicará los criterios abajo indicados como marco para evaluar las soluciones aportadas por los participantes y elegir un equipo ganador del evento. Normalmente el jurado estará compuesto de 3 a 4 personas, que conjuntamente tengan experiencia en temas de vida silvestre, gobierno de Estados Unidos y tecnología. El jurado evaluará cada solución según esta se exponga en la presentación del equipo correspondiente, el soporte visual para la presentación que se haya enviado y la sesión de preguntas y respuestas.

### Criterio y escala de calificación utilizada por los jurados

#### *Calidad de la idea/Innovación*

Puntos	Escala de calificación
1	La solución no es única o innovadora.
2	La solución proporciona un método más rápido y con más claridad de resolver el problema.
3	La solución emplea un enfoque innovador en respuesta a un aspecto del tráfico de vida silvestre que no ha sido suficientemente abordado por la tecnología existente, y/o contribuirá a abordar un problema local relacionado con dicho tráfico.
4	La solución emplea un enfoque innovador en respuesta a un aspecto del tráfico de vida silvestre que no ha sido suficientemente abordado por la tecnología existente. La nueva tecnología contribuye a abordar un problema local/nacional y <b>también</b> puede aplicarse de manera general a la región o incluso a un ámbito mayor.



### **Impacto**

<b>Puntos</b>	<b>Escala de calificación</b>
<b>1</b>	La solución no es relevante para combatir el tráfico de vida silvestre y/o la solución no contiene un método para medir o estimar los resultados o impactos.
<b>2</b>	La solución aborda un problema relevante para combatir el tráfico de vida silvestre, pero su implementación o ampliación resulta difícil y el equipo no cuenta con un plan claro para avanzar con el proyecto; y la solución solamente contiene métodos limitados para calcular o estimar los resultados y/o impactos.
<b>3</b>	La solución aborda un problema relevante para luchar contra el tráfico de vida silvestre, y: El equipo tiene un plan claro para avanzar con el proyecto Sin embargo, será difícil implementar o ampliar a escala este proyecto o idea Se proporciona un método para medir o estimar los resultados/impactos de manera significativa
<b>4</b>	La solución tiene un ciclo de vida útil sostenible y previsible y: <ul style="list-style-type: none"><li>• Puede implementarse y ampliarse a escala con facilidad</li><li>• Incluye una manera sólida para medir o estimar los resultados de manera significativa</li></ul>



### ***Interfaz***

<b>Puntos</b>	<b>Escala de calificación</b>
<b>1</b>	No es utilizable.
<b>2</b>	Es utilizable pero no es intuitivo sin instrucciones claras.
<b>3</b>	Es utilizable y está claro pero requiere orientación adicional para su uso que no se proporciona.
<b>4</b>	Es intuitivo y atractivo a la vista y proporciona suficiente orientación para la interacción con el usuario.